



Remobilisation des personnes atteintes d'Alzheimer par les animations jeux en bois



Association FaSol

Siège : 16, r. V. Hugo
Local : 2, allée de Colmar
93110 Rosny-Sous-Bois

www.jeuxfasol.com
jeuxfasol@gmail.com

09 51 99 67 50
06 81 94 46 77

SIRET : 52300018400018

Table des matières

| | |
|--|----|
| Présentation de l'association FaSol..... | 2 |
| Le Projet..... | 4 |
| Les objectifs | 6 |
| Les bénéficiaires | 7 |
| Les moyens..... | 8 |
| Les résultats attendus | 10 |
| Indicateurs et suivi des résultats..... | 10 |
| Lettre de témoignage de l'APHP | 11 |
| Contact..... | 12 |

Présentation de l'association FaSol

FaSol, **Fabriquons la Solidarité**, est une association née en 2010 de l'envie de création d'une structure d'**insertion par l'activité économique**, dont la démarche consiste à remettre en activité des personnes éloignées de l'emploi et les aider à trouver des solutions adaptées à leurs problématiques.

Proche des enjeux du territoire, FaSol est implantée à Rosny-Sous-Bois (93), dans le quartier prioritaire du Pré- Gentil où elle est reconnue pour son action sociale et son implication dans l'amélioration de la vie du quartier. A travers ses animations basées sur des jeux à forte valeur ajoutée, FaSol œuvre pour le plaisir des participants et crée une nouvelle manière de vivre ensemble en s'imposant naturellement comme **acteur d'innovation sociale** !

En effet, FaSol fabrique des jeux, les commercialise et assure des animations thématiques en Ile de France, basées sur ces jeux et leur symbolique dans une logique volontaire de **création de lien social, de remobilisation personnelle** et de **mieux-être** auprès de publics variés.

Ces **animations**, à finalités éducatives, thérapeutiques ou de loisirs, sont proposées à des personnes de tous âges, enfants et adultes, autour des jeux en bois, pour offrir des moments de plaisirs partagés, améliorer le lien entre les habitants, en particulier dans les quartiers sensibles, et apporter un mieux-être à des personnes en difficultés sociales ou en recherche d'emploi, de tous âges, personnes ayant un handicap, ou atteintes de troubles de la relation type Alzheimer, ou d'autisme...

L'association FaSol a été construite dans une logique de Développement Durable, avec la volonté de **respecter l'environnement** : le bois est récupéré, recyclé et transformé en jeux innovants, adaptés aux problématiques des personnes sans produits toxiques.

FaSol œuvre ainsi pour offrir un 2^{ème} élan de vie aux personnes, en donnant une 2^{ème} vie au bois récupéré.

Le Projet

Présentation du projet

Le projet de remobilisation par les animations jeux en bois a pour but de créer des temps récurrents de redynamisation et de bien-être autour des jeux en bois FaSol pour des personnes atteintes de troubles type Alzheimer et pour leurs aidants.

FaSol propose d'organiser et de développer un programme d'animations dans plusieurs établissements franciliens. Chaque cycle d'animations sera composé de 8 séances régulières, 1h30 par semaine, dans les locaux d'un établissement. Un groupe de 8 à 10 personnes atteintes de troubles type Alzheimer ayant accepté librement de participer se réuniront dans une salle dédiée à ces animations, le même jour à la même heure chaque semaine.

Ce projet permettra d'instaurer un lieu convivial d'échanges et de partages favorisant l'écoute, l'implication et la participation de chacun, comme expérimenté à travers des cycles d'animations réalisés par FaSol au sein de 5 hôpitaux franciliens dans le cadre du programme de recherche « AlzLight Study » piloté par l'APHP qui a montré le bienfait des animations FaSol auprès des participants. Nous avons vérifié que l'univers du jeu est très favorable pour stimuler l'éveil sensoriel chez le patient en attirant son attention vers l'extérieur : le jeu le sort de son isolement interne et social, de l'influence de ses émotions négatives (peurs, angoisses...) où il est souvent plongé par manque d'occupations qui l'intéresserait et l'occuperait vraiment.

Une réunion organisée au préalable par l'association FaSol et la Direction de l'établissement permettra aux équipes soignantes, aidants et familles de bien comprendre l'objectif de ces ateliers. La 1ère séance et la 8ème séance seront ouvertes aux aidants, parents proches ou personnels soignants qui souhaiteraient découvrir les jeux en bois utilisés, le fonctionnement des ateliers et l'apport aux participants.

Suite à ce projet innovant, l'association FaSol établira un bilan qui permettra de valoriser les résultats du projet et d'étendre ce concept à d'autres établissements de l'Île de France.

A quels besoins ce projet répond-il ?

Les structures accueillant des personnes atteintes de troubles de la relation mettent en place des actions positives dans la mesure de leurs moyens. Il leur est difficile de proposer des ateliers récurrents en petits groupes, ce qui, pourtant, apporterait un mieux-être prouvé auprès de leurs résidents.

Les personnes atteintes de cette maladie souffrent beaucoup dès que les premiers symptômes apparaissent. Or, solliciter et proposer de manière régulière de jouer à des jeux accessibles et adaptés leur apporte du plaisir et contribue au maintien des capacités restantes, dont la mémoire émotionnelle en particulier, comme le dit Catherine Chénier dans son Mémoire « Le jeu, outil

thérapeutique dans la maladie d'Alzheimer » : « *L'univers du jeu thérapeutique, qu'il soit ludique, créatif ou libre est très favorable pour stimuler un éveil sensoriel chez le patient en attirant son attention vers l'extérieur. Le jeu le sort de son isolement interne et social, de l'influence de ses émotions négatives (peur angoisse...) où il est souvent plongé par manque d'occupations intéressantes.* ».

Pour les patients ayant une faible capacité résiduelle de mouvement des membres supérieurs, le fait de suivre des yeux la partie en cours les maintient éveillés et leur offre une réelle participation mentale, même s'ils ne jouent pas (bruit du dé et des pions sur le plateau, mouvement régulier autour de la table).

Leur entourage devient de plus en plus perplexe sur l'attitude à prendre à leur égard, la perte d'activité et de lien social généré pour la personne diagnostiquée. Le couple, la famille devient de plus en plus enfermée dans un isolement qui nuit gravement à la poursuite d'une vie bonne pour la personne atteinte et pour ses proches. Ainsi, démunies devant la progression de la maladie, les familles ne savent, pas toujours comment continuer à vivre et partager des moments positifs avec leur proche atteint de troubles type Alzheimer.

Or, en mai 2007, l'article du Dr Marie-Pierre Pancrazi « Comment soutenir les proches des personnes atteintes d'Alzheimer ? » (1) était déjà éloquent : « L'équilibre interne de l'aidant et du groupe familial conditionne l'évolution du malade d'Alzheimer ». Depuis les études se sont multipliées dans le but de trouver des méthodes qui faciliteraient la vie de personnes atteintes de troubles apparentés Alzheimer, et plus récemment dans l'objectif de réduire le stress et le désarroi de leurs aidants.

L'intervention de l'association FaSol, au cours du Programme de Recherche de Luminothérapie conduit par l'APHP auprès de groupes de personnes atteintes d'Alzheimer dans 5 hôpitaux franciliens, a confirmé la pertinence des animations FaSol par les jeux en bois auprès de patients atteints de la maladie Alzheimer. En effet, l'expérience menée en 2012 – 2014 a montré que la mise en place d'un espace de convivialité avec les jeux en bois FaSol favorisait le mieux-être et les échanges auprès des personnes qui se sentaient alors écoutées et appréciées.

(1) : Dr Marie-Pierre Pancrazi, Comment soutenir les proches des personnes atteintes d'Alzheimer ? La Santé de l'Homme, 377, mai - juin 2005, p 4 - 7

Les objectifs

Ce projet s'inscrit dans le cadre du prolongement des animations réalisées dans le cadre de l'étude Alz Thérapie (voir Lettre de témoignage de l'APHP ci-jointe). Il permettra d'améliorer la vie des aidants et des aidés, en les invitant à communiquer autrement, inciter les aidants à valoriser les capacités restantes au quotidien et à stimuler les personnes aidées, en donnant au jeu sa place de médiateur de mieux-être auprès de personnes atteintes d'Alzheimer ou troubles apparentés.

Objectif global : Apporter un mieux-être aux personnes atteintes d'Alzheimer et leur permettre de se sentir écoutées et prises en compte dans leur globalité par une participation active à des séances de jeux adaptés.

Objectifs spécifiques :

- **Faire découvrir une forme de plaisir :** créer un espace de convivialité et de partage autour des jeux en bois en générant du lien au sein d'un groupe de personnes atteintes de troubles type Alzheimer,
- **Remobiliser les personnes :** donner envie aux participants de participer activement à un atelier dans la durée, et de revenir chaque semaine avec enthousiasme quelques soient leurs difficultés par ailleurs. Verbaliser les capacités observées dans le jeu pour valoriser les participants et maintenir leurs capacités restantes, le plus longtemps possible,
- **Faciliter la vie des aidants et du personnel soignant :** réduire le désarroi des aidants en leur permettant de prendre conscience de la capacité de leurs proches à partager des moments de plaisir par le jeu. Donner envie aux structures et aux aidants de poursuivre l'activité jeux en bois le plus longtemps possible.


Les bénéficiaires


Le projet de remobilisation par les jeux en bois concerne des personnes atteintes d'Alzheimer et leurs aidants, leurs proches et l'équipe qui les accompagne au quotidien, s'ils le souhaitent. Ces personnes sont invitées à partager ces temps de détente avec les participants et retrouver cette notion essentielle du plaisir d'être ensemble.


Les bénéficiaires directs

Les personnes atteintes d'Alzheimer sont au cœur du projet pour y trouver du bien-être, une dynamique dans leur vie quotidienne et une remobilisation de soi. Ainsi, chacun peut se détendre, sortir de son isolement le temps du jeu, reprendre confiance en soi, tout en créant éventuellement du lien avec d'autres résidents.

Les bénéficiaires indirects

 **Les aidants** : leur permettre de reprendre confiance sur une communication possible avec le patient, en opposition au sentiment de devoir continuer à vivre à côté d'un malade ayant perdu la mémoire. Faciliter la vie des aidants en les invitant à un temps de pause et de partage avec leurs proches atteints de troubles type Alzheimer lors de séances régulières autour de jeux en bois adaptés.

 **L'établissement de santé et le personnel médical**, EHPAD, maisons de retraite et accueils de jour,... : les inviter à constater le plaisir de leurs résidents à participer aux séances de jeux en petits groupes, et le mieux-être résultant. Leur faire découvrir une autre approche de la relation aidants-aidés, basée sur le respect et le partage. En effet, adapter les règles des jeux aux spécificités de chacun (capacité de compréhension, concentration, dextérité,...), écouter et discuter pendant les séances conduisent les participants à s'exprimer progressivement sur leur vie, leurs passions, parfois juste par quelques mots, qui, répétés par les animateurs, prennent toute leur importance dans le regard des participants.

 **Les collectivités** : le département 93 dont Rosny-Sous-Bois et communes proches, le CCAS des Villes correspondantes, les associations en lien avec la problématique Alzheimer du secteur etc....qui verront une autre approche des problématiques croissantes liées à la maladie Alzheimer.

Les moyens

L'établissement d'accueil : les aidants et le personnel médical accompagneront les personnes atteintes d'Alzheimer dans leur participation active aux séances : sélection des participants, mise à disposition d'une salle si possible identique à chaque séance, acheminements des participants vers la salle d'animation, participation à la 1^{ère} et la dernière séance de chaque atelier.

Une équipe de deux animateurs FaSol, dont au moins un animateur expérimenté sur l'approche du jeu auprès de personnes atteintes de troubles type Alzheimer seront chargés de la conduite du projet. Les participants les repéreront tout d'abord par leurs T-shirts bleu turquoise, puis les reconnaîtront. La Directrice, référente de l'action, se chargera de la coordination et de l'organisation des réunions de préparation et de bilan avec les partenaires et s'assurera du bon déroulement de l'action. L'ébéniste ou menuisier apportera ses compétences à l'évolution des jeux.

Les animateurs s'investiront tout au long des séances avec la volonté de :

- ▶ **Impliquer les participants** : les participants auront l'occasion de découvrir des jeux nouveaux pour eux à chaque séance, de les tester, et de prendre du plaisir à jouer ensemble. Le choix des jeux évoluera selon les capacités des participants et leur implication.
- ▶ **Instaurer un moment de dialogue** : les ateliers seront des lieux d'échanges spontanés, par ex. autour des souvenirs ou des problématiques quotidiennes évoquées par les participants.
- ▶ **Contribuer au maintien des capacités restantes** dont la mémoire émotionnelle : pour les patients ayant une faible capacité résiduelle de mouvement des membres supérieurs, le fait de suivre des yeux la partie en cours les maintient éveillés et leur offre une réelle participation mentale, même s'ils ne jouent pas (bruit du dé et des pions sur le plateau, mouvement régulier autour de la table).
- ▶ **Adapter les règles des jeux aux spécificités de chacun** : capacité de compréhension, concentration, dextérité, etc....
- ▶ **Favoriser l'ouverture aux autres le temps du jeu**: les participants seront amenés à s'exprimer progressivement sur leur vie, leurs passions, de communiquer avec les autres participants et les animateurs.

Les jeux en bois seront sélectionnés par l'équipe d'animation pour s'approcher au plus près des problématiques de chaque participant et l'évolution de leurs maladies. Ils seront réparés et renouvelés, et de nouveaux jeux seront créés et fabriqués si nécessaire. Parmi les jeux FaSol testés auprès de personnes atteintes de troubles type Alzheimer :

- **De quoi mon cœur a-t-il besoin ?**®



Ce jeu permet d'expérimenter un exercice de repérage dans l'espace grâce aux cartes «Nombre» et «Direction»; les participants sont invités à lire (ou écouter la lecture) de questions figurant aux dos des cartes. Chaque joueur s'exprime en rapport à son vécu et à son ressenti en répondant à la question : « De quoi mon cœur a-t-il besoin?». Certains patients s'expriment sur leurs anciennes activités professionnelles, d'autres sur ce qu'ils aiment bien faire ou sur ce qui leur plaît aujourd'hui.

- **FaSol Form'**

Une activité du toucher et de logique d'assemblage qui réveille chez certains des souvenirs liés au bois, activité de bricolage pour certains, ateliers de leurs ancêtres pour d'autres, évocation de l'artisanat et du temps jadis pour beaucoup.

C'est aussi un jeu qui invite à se recentrer sur soi-même lorsqu'on y joue seul, ou à s'entraider lors d'une partie en équipe.



- **Le jeu d'équilibre**

Ce jeu éveille l'attention, et sollicite les capacités émotionnelles des participants, qu'ils jouent activement ou qu'ils observent juste.

Le plaisir de poser délicatement les pions sur le plateau et le risque de chute de l'ensemble des pions déjà posés sont en soi des éléments moteurs : des émotions telles que la peur, la joie, la déception sont visibles sur les visages, et exprimées par certains.



Les résultats attendus

Nombre de bénéficiaires =

- 8 personnes atteintes de troubles type Alzheimer par cycle d'animation, soit 40 personnes pour 5 cycles.
- Leurs aidants et personnels de soin

Nombre d'animations = 8 animations par cycles, soit 40 animations si 5 cycles

Progression des participants

Les résidents exploiteront leurs capacités émotionnelles restantes et retrouveront une certaine confiance en elles pendant les séances de jeu, ce qui leur permettra de s'impliquer et d'oser prendre quelques risques, au moins dans le jeu.

Certains participants arriveront à s'exprimer progressivement sur leur vie, leurs passions, parfois juste par quelques mots, d'autres auront envie de chanter.

Résultats indirects

- **Les participants** seront plus fatigués les soirs suivants les animations et auront un meilleur sommeil
- **Les aidants** se sentiront plus à l'aise avec leurs proches car en capacité de partager encore un moment agréable ensemble.
- **Les structures** assureront une prestation complémentaire auprès de leurs résidents atteints de troubles type Alzheimer par des animations Jeux en bois.

Indicateurs et suivi des résultats

L'évaluation globale s'effectuera sur la base d'un questionnaire portant principalement sur les apports des animations et les changements observés, et remis aux bénéficiaires, à leurs proches ayant participé, et aux structures correspondantes. La dernière séance fera l'objet d'un bilan avec les participants, de préférence en présence de leurs aidants ou personnels de la structure, où chacun exprimera, s'il le souhaite, ses conclusions sur l'impact de cet atelier.

En complément, l'équipe d'animation dressera un bilan sur la base des indicateurs suivants :

- Recueil des témoignages au fur et à mesure des séances
- Nombre de participants, tous âges confondus, à chaque séance
- Statistiques de fréquentation

Association FaSol, reconnue d'intérêt général - SIRET 523 003 184 00018 – www.jeuxfasol.com – jeuxfasol@gmail.com
Siège : 16 rue Victor Hugo – 93110 Rosny-Sous-Bois : 06 81 94 46 77
Local : 2, allée de Colmar – 93110 Rosny-Sous-Bois : 09 51 99 67 50

Lettre de témoignage de l'APHP



Paris, le 17 octobre 2014



**GROUPE HOSPITALIER
PITIÉ-SALPÊTRIÈRE
CHARLES FOIX**

47 – 83, boulevard de l'Hôpital
75651 PARIS Cedex 13
Standard: 01 42 16 00 00
: 01 42 17 60 60

UNITE DE RECHERCHE CLINIQUE
Pavillon Mazarin
Bâtiment La Force

COORDONNATEUR
Pr. Alain MALLET
01 42 16 05 88
alain.mallet@psl.aphp.fr

COORDINATION D'ETUDES
Anne BISSERY
01 42 16 24 32
anne.bissery@psl.aphp.fr

Merry MAZMANIAN
01 42 16 24 31
mcerry.mazmanian@psl.aphp.fr

Karine MARTIN
01 42 16 24 43
karine.martin@psl.aphp.fr

Jessica PALMYRE
01 42 16 19 35
jessica.palmyre@psl.aphp.fr

METHODOLOGIE DES ETUDES
Dr Laetitia GAMBOTTI
01 42 16 05 04
laetitia.gambotti@psl.aphp.fr

**RESPONSABLE ADMINISTRATIF
ET FINANCIER**
Loïc LE GUERNIGOU
01 42 16 05 49
loic.le-guernigou@psl.aphp.fr

SECRETARIAT
01 42 16 05 05
Fax: 01 42 16 05 13
urc.pslcfx@psl.aphp.fr

Attestation de participation à un essai clinique

Je soussignée, Karine Martin, Coordinatrice d'Etudes Cliniques au sein de l'Unité de Recherche Clinique du Groupe Hospitalier Pitié-Salpêtrière, atteste que :

L'association FaSol, dirigé par Madame Isabelle Hollebecq, a participé à l'étude promue par l'APHP intitulé « *Effets de la lumière vive pour améliorer l'agitation et les troubles du sommeil des patients atteints de maladie d'Alzheimer (ALZ-Light Study)* » en réalisant des prestations d'animation.

Ces prestations consistaient à prendre en charge l'animation au cours de séances en groupe avec réalisation d'activités de thérapie occupationnelle auprès des patients présents.

Les animateurs de l'association FaSol ont en particulier mis en œuvre leur connaissance des jeux et l'adaptation de l'animation aux capacités spécifiques de chaque patient, dans le but de faciliter la réalisation du protocole de recherche par une présence continue des participants.

L'intervention et l'implication de de l'association FaSol dans cette étude a donc été un élément clé pour la réalisation de ce programme de recherche.

Fait pour valoir ce que de droit,

Unité de Recherche Clinique
Responsable Service Pr. Alain MALLET
Bâtiment La Force 1er / 3ème étage
Hôpital Pitié Salpêtrière
47-83, boulevard de l'hôpital - 75651 PARIS Cedex 13
Tél. 01 42 16 24 30 / Fax 01 42 16 19 35
01 42 16 24 40

Karine MARTIN

Contact



Isabelle Hollebecq
Directrice de FaSol

2, allée de Colmar
93110 Rosny-Sous-Bois

www.jeuxfasol.com
09 51 99 67 50
06 81 94 46 77

jeuxfasol@gmail.com

