

Et si vous deveniez bénévole en animation chez FaSol ?

Bénévole en animation, vous pourrez :

- Vous sentir utile au sein d'une équipe motivée,
- Apprendre le métier d'animateur
- Acquérir de l'expérience en animation
- Choisir votre implication selon vos disponibilités

Notre mission ?

FaSol agit pour l'insertion sociale et économique de chacun dans la cité.

Comment ?

Par des animations qui utilisent les jeux en bois comme outils de médiation

Quel bois ?

Avec du bois réemployé dans le respect de l'environnement

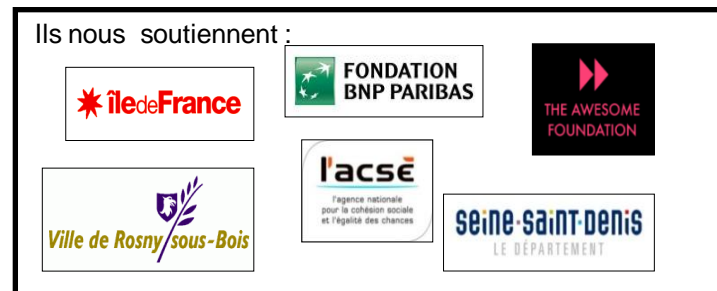


Contact FaSol : 09 51 99 67 50 - 06 81 94 46 77 jeuxfasol@gmail.com
www.jeuxfasol.com, allée de Colmar - 93110 Rosny-Sous-Bois
Association Loi 1901 – Siret - reconnue d'Intérêt Général

En devenant bénévole chez Fasol :

Votre implication vous permettra de :

- Mettre votre expérience professionnelle, votre savoir et/ou savoir-faire au profit des bénéficiaires de faSol,
- Découvrir et/ou soutenir la richesse du milieu associatif
- Acquérir des compétences dans des domaines nouveaux pour vous tels que l'animation
- Vous sentir utile tout en vivant des moments étonnants porteurs d'enrichissements personnels et professionnels.



Jacqueline, au chômage à 46 ans, a décidé d'être bénévole chez FaSol 2 demi-journées par semaine dans la finition des jeux et l'animation. Fin mars, Jacqueline a passé un entretien dans une Régie de Quartier où elle travaille désormais. Jacqueline témoigne:

:

"Je veux vous dire merci" car si j'ai réussi mon entretien d'embauche, c'est grâce à mon bénévolat chez FaSol ! Et oui, au lieu de partir la peur au ventre en me posant plein de questions, je suis allée à cet entretien en me disant que je ferais de mon mieux tout en restant moi-même: j'avais compris chez FaSol que j'étais appréciée pour ce que je suis; alors en entretien, je n'ai pas cherché à me vendre, je suis restée moi-même. Et ça a marché: j'ai été prise !

Jacqueline, le 1/04/2016

« On devrait proposer le jeu comme on prescrit des médicaments » disait Aristote, 350 ans avant notre ère.